



Aide de jeu : Obstacles

Barrières

Infranchissables

Ligne de vue non bloquée

règles spécifiques possibles selon quête

- Magie, Actions à distance, etc. non bloquées
- Si aucune route possible pour les Zombies, détruisent les barrières gratuitement pour avancer vers Survivants

Haies

Franchissables

Ligne de vue bloquée (sauf depuis tour - Wulfsvurg)

Si Survivant franchit une haie ET qu'aucun Survivant n'a de Ligne de vue sur la destination :

- Lancer 1 dé : Résultat = 1 génère 1 Walker dans la Zone de destination
 - 0 impact sur la Horde
 - Activation supplémentaire si pénurie de figurines

Zones immergées

- Caractéristiques des frontières restent valables (murs, haies, etc.)
- Survivants avec Enchantement Vitesse ignorent les effets des Zones immergées
- Engins de siège détruits
- Feu du Dragon sans effet

Pénalités pour quitter une zone immergée

	Vers une zone immergée	Par une rive	Par un rebord
Survivant	+ 1 Action	-	+ 1 Action
Zombie	-	-	Impossible

