

Objectif

- Avoir le plus de points possible à la fin de la partie en étant présent sur le maximum d'îles à points

Mise en place

- **Chaque joueur** choisit une couleur : 15 bateaux
- **Commun** : Ile de Tonga au centre

Initialisation : 2 tours : à tour de rôle, chaque joueur place un bateau

- **Un emplacement libre par plage** ne doit jamais être occupé
- **Jamais 2 bateaux de la même couleur** sur la même plage

Déroulement d'un tour (pour le joueur actif) : Choix d'une action

Cas particuliers de début de tour

- **Pas de bateau** : Poser 2 bateaux sur Tonga **OU** 1 bateau sur 1 île → Pas d'ajout de bateaux MAIS départ en mer possible
- **Tous les bateaux sur plateau** : possibilité de choisir 1 bateau et le poser durant la phase d'ajout
- **Pas assez de bateaux durant phase d'ajout** : c'est ballot, tant pis
- **Si île entourée uniquement de tuiles menant à elle-même** (impossible d'aller ailleurs)
 - Bateaux rendus aux joueurs → Tuile sortie de jeu

Actions possibles

- OU**
- Ajout de bateaux sur une île
 - Fonder une île royale
- OU**
- Nouvelle colonie

Détail des actions

Ajout de bateaux : choix d'une île

- **Pose autant de bateaux qu'il y en a déjà** sur l'île de sa couleur : 1 bateau par plage maxi (donc maxi = nombre de plages)
- **Pour chaque plage complète** : départ en mer de tous les bateaux
 - Choix de la direction (si plusieurs directions possibles) **PUIS** pioche d'une tuile
 - Pose de la tuile librement à l'emplacement indiqué précédemment
 - Si tuile mer
 - Si nombre de couleurs de bateaux < Nombre sur route choisie : Les bateaux coulent
 - Sinon : les bateaux avancent sur le nombre : on continue à piocher jusqu'à découverte d'1 île
 - Possibilité de naviguer sur des tuiles déjà posées
 - Débarquement : 1 bateau au moins par plage si possible, le reste au gré ⚠ Les bateaux ne pouvant accoster coulent

Fonder une île royale : possible uniquement si bateaux de la même couleur sur l'île choisie

- **Coucher 1 bateau** sur le totem
- Les autres bateaux sont retirés
- L'île **ne peut plus être traversée**
- **2 îles royales** par joueur maxi

Nouvelle colonie

- **Enlever tous ses bateaux** du plateau (sauf île royale)
- **Pioche de tuiles et les placer** (où l'on veut) jusqu'à découvrir une nouvelle île
- **Dès qu'une île est trouvée**, pose d'un seul bateau

Fin de partie

Condition

- Dès que toutes les tuiles sont placées
 - Dernière tuile = île : Débarquement possible
 - Dernière tuile = mer : Départ en mer possible

Décompte

- Nombre de points indiqués sur chaque tuile ou l'on est présent (quelque soit le nombre de bateaux)

Égalité

- Joueur présent sur le + grand nombre d'îles
- 2^{nde} égalité : Joueur avec le moins de bateaux

Variantes

Jeuxoc : pour 2 joueurs afin d'éviter les problèmes de voies impraticables

- Jouer avec 2 couleurs par joueur et les jouer alternativement

Rody : pour accroître le contrôle du jeu

- Lors des explorations, on pose la 1^{ère} tuile en tenant compte de la marque de connexion (marque rouge)
- Les tuiles suivantes sont posées librement

