

Objectif

- Avoir le plus de points de prestige dès qu'un joueur a atteint 15 points de prestige et que tous les joueurs aient fini leur tour.

Mise en place

Chaque joueur

- Rien

Commun

- Pioche des jetons pierre précieuse

Joueurs	2	3	4
Nb de jetons	4	5	7

- Pioche des jetons joker (or)
- Placer au hasard face visible (Nb joueurs + 1) x cartes nobles
- 3 Pioches des cartes par type de carte (1, 2 et 3 points) l'une en dessous de l'autre
- 4 cartes retournées à côté de chaque pioche

Déroulement d'un tour (pour le joueur actif)

1. Choisir 1 seule action parmi celles décrites ci-dessous

- A la fin de son tour, le joueur doit posséder 10 jetons maxi
 - Défausse de l'excédent au choix du joueur (remis sur pioche)

Prendre 3 jetons pierre précieuse de couleur différente

- Sauf or

Prendre 2 jetons pierre précieuse de même couleur

- Sauf or
- Uniquement s'il reste au moins 4 jetons disponibles dans la pile

Réserver 1 carte développement et prendre 1 or (joker)

- Parmi celles placées au centre **OU** sur les pioches face cachée (dans ce cas, ne pas la dévoiler aux adversaires)
- La carte développement est mise dans sa main (face cachée aux adversaires)
- 3 cartes maxi en main
- Seul moyen de se débarrasser des cartes en main = achat d'une carte (interdit de défausser)
- Pioche d'un pion or uniquement si disponible

Acheter 1 carte développement

- Parmi celles placées au centre **OU** parmi celles réservées
- Paiement avec jetons ou bonus acquis avec les cartes déjà achetées (symbole en haut à droite)
- Coût indiqué en bas à gauche : en jetons ou bonus ou joker
- Points de prestige en haut à gauche
- Les pions sont remis sur les pioches

2. Pioche de cartes pour remplacer celle achetée ou réservée

3. Acquérir une tuile noble

- 1 tuile maximum par tour
- Obligatoire d'acquérir une tuile si cela est possible
- Si possible d'acquérir plusieurs tuiles, le joueur choisit la tuile qu'il veut
- Coût indiqué en bas à gauche : en nombre de cartes obligatoirement
- Points de prestige en haut à gauche



Fin de partie

Condition

- Dès qu'un joueur obtient 15 points de prestige : chaque joueur n'ayant pas joué le même nombre de tours rejoue un tour

Vainqueur

- Celui qui possède le plus de points de prestige

Egalité

- Vainqueur = Celui qui possède le moins de cartes de développement

