



**Objectif**

- ou**
- Atteindre 200 points en réunissant des familles de vaches identiques
  - Marquer le plus de points à l'issue des 8 manches

**Mise en place**

1. Mettre la sonnette au centre
2. Prendre autant de familles de 9 cartes que de joueurs
  - Si < 8 joueurs : écarter les familles les plus faibles en points
3. Mélanger les cartes
4. Distribuer 9 cartes par joueur

**Déroulement d'un tour**

1. Lancement du marché (sonnette)
2. Tous les joueurs échangent leurs cartes
  - 1 à 4 cartes (faces cachées) contre même nombre de cartes
  - Un lot ne doit être composé que d'une famille
  - Seule indication possible : nombre de cartes

**Fin de tour**

1. Dès qu'un joueur possède une main complète de 9 cartes identiques
2. Arrêt du marché (sonnette)
3. Décompte des points : points notés sur la famille
4. Manche suivante : le vainqueur peut choisir une variante

**Particularités**

- Lorsqu'un joueur dépasse 100 points : faire une manche silencieuse

**Variantes**

- **La vache muette** : interdit de parler, utiliser ses doigts
- **La vache espagnole** : 1 = « Uno », 2 = « Dos », 3 = « Très », 4 = « Quatro »
- **La vache folle** : 1 = « Meuh », 2 = « Meuh Meuh », 3 = « Meuh Meuh Meuh », 4 = « Meuh Meuh Meuh Meuh »
- **Je me présente, je m'appelle** : 4 prénoms de joueurs classés par ordre alpha, remplaçant les numéros
- **La vache paresseuse** : au début de manche, poser les cartes faces cachées, à la sonnette, les joueurs piochent 9 cartes. Combinable avec autres variantes
- **La vache apéro** : 1 = « Café », 2 = « Bière », 3 = « Tequila », 4 = « Champagne »
- **La vache Einstein** : 1 = « Quatre », 2 = « Trois », 3 = « Deux », 4 = « Un »
- **Nos amis les animaux** : 1 = « Canard », 2 = « Chat », 3 = « Chien », 4 = « Mouton ». Possibilité de choisir d'autres animaux, mais les classer par ordre alpha.
- **Mes amis les cris d'animaux** : 1 = « Coin coin », 2 = « Miaou », 3 = « Wouaf », 4 = « Bêêee »
- **La vache cochonne** : 1 = « Grouik », 2 = « Grouik Grouik », 3 = « Grouik Grouik Grouik », 4 = « Grouik Grouik Grouik Grouik »
- **La vache heureuse** : 1 = « Hip », 2 = « Hip Hip », 3 = « Hip Hip Hip », 4 = « Hourra »
- **La vache n'Guns** : 1 = « Clic », 2 = « Bang », 3 = « Bang Bang », 4 = « Boum »
- **La vache fâchée** : 1 = « Zut », 2 = « Flûte », 3 = « Mince », 4 = « Punaise »
- **La vache qui rit** : 1 = « Ha Ha Ha », 2 = « Hi Hi Hi », 3 = « Ho Ho Ho », 4 = « Hu Hu Hu »
- **La vache belgo-mexicaine** : 1 = « Moules », 2 = « Frites », 3 = « Tacos », 4 = « Nachos »
- **La vache Ch'ti** : 1 = « Hein ? », 2 = « Bilout », 3 = « Ch'ti bilout », 4 = « Baraques à frites »
- **La vache disparue** : 1 = cri imaginaire de l'ornithorynque, 2 = cri du dodo, 3 = cri du mammoth, 4 = cri du tyrannosaure

