



Objectif

- Marquer le plus de points de victoire.

Mise en place

Chaque joueur

- Chaque joueur reçoit ses pions et cartes.
- Chaque joueur tire 3 cartes "Évènements" et choisit 1 carte "Bonus" (réitérer au besoin pour obtenir une carte "Bonus").
- Le 1^{er} joueur reçoit le marqueur premier joueur.

Commun

- Autant de navettes au départ que de joueurs.
- 1 pion astronaute de chaque couleur réparti au hasard dans chaque navette.
- Compte tour placé sur la case 1.

Déroulement d'un tour (pour le joueur actif)

1. Pioche des nouvelles cartes pour la base de lancement

- on complète la base de lancement (autant de navettes que de joueurs)

2. Choix des personnages

3. Embarquement et décollage

- Le 1^{er} joueur appelle les personnages dans l'ordre de 1 à 9.
- Lorsqu'un personnage est appelé, les joueurs correspondants montrent leur personnage joué (si égalité, sens horaire depuis 1er joueur)
- Les navettes sans destination : le 1er joueur à mettre un astronaute choisit la destination en posant un pion destination.
- Le chiffre indiqué sur la navette indique la capacité maximum.
- La navette décolle si complète.
- Les personnages joués sont défaussés devant les joueurs et ne peuvent plus être joués.

4. Arrivée des navettes

- Les astronautes sont placés sur Mars.
- Si région inexplorée, on place une ressource visible tirée au hasard.
- Les jetons éventuels de destination sont réutilisables.
- Les navettes sont défaussées.

5. Fin de tour

- Le dernier joueur devient le 1^{er} joueur.
- **Fin tour 5** : 1 jeton de la ressource partagé équitablement (le reste est laissé en place pour le tour 8).
- **Fin tour 8** : 2 jetons de la ressource + le reste du tour 5 partagés équitablement (reste laissé en place pour tour 10).
- **Fin tour 10** : 3 jetons de la ressource + le reste du tour 8 partagés équitablement (reste perdu). Dévoilement des cartes "Découvertes"

Fin de partie

Condition

- Après le tour 10.

Décompte

- On additionne les points suivants :
 - Ressources obtenues lors des tours 5, 8 et 10.
 - Bonus des cartes "Découvertes"
 - 9 points pour le joueur ayant le maximum de points de glace (partage à l'entier possible entre plusieurs joueurs).
 - Bonus des cartes "Bonus".
- Le joueur ayant obtenu le plus de points remporte la partie.

