

Joueurs 2 à 5  
Age 7 ans  
Durée 0:30

## Les Pieds dans le Plat (Fettnapf)



25/02/14

### Objectif

- Récupérer le moins possible de Pieds dans le plat en évitant de cumuler la défausse sur des valeurs correspondant à des cartes possédées par les adversaires.

### Mise en place

#### Chaque joueur

- 5 cartes Nombres (valeur 0 à 9, bleu)
- 2 cartes Iles (valeur 10 à 30, vert)
  - Les cartes Iles sont brièvement montrées

#### Commun

- Pioche cartes Nombres (valeur 0 à 9, bleu)
  - Première carte retournée = début de la série (défausse)
- Pioche cartes Iles (valeur 10 à 30, vert)
- Pioche Pieds dans le plat (rouge)

### Déroulement d'un tour (pour le joueur actif)

- Jouer une carte Nombre sur la défausse
- Annoncer clairement la nouvelle valeur (additionnée ou soustraite suivant le sens de calcul)
  - Premier sens = addition
  - Si 30 (en addition) **OU** 10 (en soustraction) est dépassé strictement
    - Le joueur à droite (précédent) tire une carte Ile
    - La carte Ile est montrée brièvement avant d'être intégrée à la main
    - Le sens de calcul change
      - >30 : on passe à la soustraction
      - <10 : passe à l'addition
- Si valeur annoncée correspond à une carte Ile d'un **AUTRE** joueur :
  - Le joueur qui a la carte Ile l'annonce et la montre
  - Le joueur qui a annoncé la valeur (celui qui a posé la carte Nombre) reçoit une carte Pieds dans le plat
- Piocher une carte pour compléter sa main (si oublié, rattrapage possible pour avoir toujours 3 cartes en main)

### Fin de partie

#### Condition

- ou** • Lorsqu'un joueur a 4 Pieds dans le plat
- Si le dernier Pied dans le plat est pioché

#### Décompte

- Vainqueur = celui qui a le - de pieds dans le plat

#### Égalité

- Les joueurs restent égalité

