

Aide de jeu



Aide de jeu

Mise en place

- 8 cartes chacun
- 1 pioche

Déroulement d'un tour (joueur actif)

1. Jouer une carte

- Ou
- Sur une de ses expéditions
 - Sur une des 5 défauses.

2. Piocher une carte

- Ou
- Sur la pioche
 - Sur une des piles de la défause (dessus)

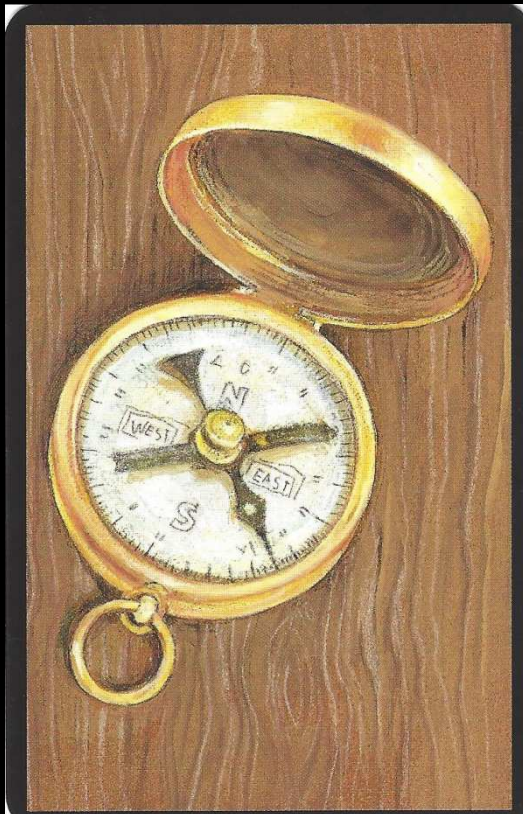
Règles de pose sur les expéditions

- Cartes de pari avant les cartes de valeur
- Cartes dans ordre croissant

Fin de manche

Dès que la dernière carte de la pioche est tirée

1. Pour chaque expédition entamée (une carte posée) :
 - - 20 de frais d'expédition
 - + Somme des valeurs des cartes
2. Multiplier le score par le pari :
 - 0 carte pari = x1
 - 1 carte pari = x2
 - 2 cartes pari = x3
 - 3 cartes pari = x4
3. Si nombre de cartes d'une expédition ≥ 8
 - + 20 de bonus



Aide de jeu

Mise en place

- 8 cartes chacun
- 1 pioche

Déroulement d'un tour

1. Jouer une carte

- Ou
- Sur une de ses expéditions
 - Sur une des 5 défauses.

2. Piocher une carte

- Ou
- Sur la pioche
 - Sur une des piles de la défause (dessus)

Règles de pose sur les expéditions

- Cartes de pari avant les cartes de valeur
- Cartes dans ordre croissant

Fin de manche

Dès que la dernière carte de la pioche est tirée

1. Pour chaque expédition entamée (une carte posée) :
 - - 20 de frais d'expédition
 - + Somme des valeurs des cartes
2. Multiplier le score par le pari :
 - 0 carte pari = x1
 - 1 carte pari = x2
 - 2 cartes pari = x3
 - 3 cartes pari = x4
3. Si nombre de cartes d'une expédition ≥ 8
 - + 20 de bonus

