

Joueurs 2 à 2
Age 10 ans
Durée 0:30

Les Cités Perdues (Lost Cities)



26/04/17

Objectif

- Avoir le plus de points possible après 3 manches

Mise en place

Chaque joueur

- 8 cartes en main

Commun

- Plateau au centre
- Pioche avec reste des cartes

Déroulement d'un tour (pour le joueur actif)

- Jouer une carte face visible en respectant les couleurs
 - ou
 - Sur une de ses expéditions (en dessous du plateau)
 - Sur la défausse (sur le plateau)
- Piocher une carte
 - ou
 - Sur la pioche
 - Sur une des piles de la défausse (sur le dessus uniquement)

Règles de pose sur les expéditions

- Cartes de paris (mains) en premier
- Cartes dans ordre croissant

Fin de partie (3 manches)

Condition fin de manche

- Dès que la dernière carte de la pioche est tirée

Décompte par manche

- Pour chaque expédition entamée (1 carte posée, y compris pari)
 - -20 de frais d'expédition
 - Somme des valeurs des cartes
- Multiplier le score par 1 + nombre de cartes de paris posées (1 carte pari = x2 ; 2 cartes pari = x3 ; 3 cartes pari = x4)
- Si nombre de cartes d'une expédition ≥ 8 : +20 points de bonus

Vainqueur

- Cumul le + élevé après les 3 manches

