

### Objectif

- Avoir le score le plus élevé après 7 donnes

### Mise en place

- **À 3 joueurs** : retirer le 2 nain ; jeu avec 38 cartes de base
- **A 4 ou 5 joueurs** : jeu avec 39 cartes de base
- Mélanger les 20 tuiles quêtes : pioche face cachée
- Mélanger les 14 cartes spéciales (3 cartes de valeur 1, 6 cartes de valeur 11, 5 cartes magiques) : pioche face cachée
- Mélanger les 39 cartes de base

### Déroulement général

#### Déroulement d'une donne

1. Donneur = celui ayant remporté le **5 nain** lors de la donne précédente (pour le premier tour, peu importe)
  - Pioche 1<sup>ère</sup> carte spéciale et la lit aux autres joueurs
  - mélange la carte piochée aux cartes de base.
  - Distribue les cartes
2. Joueur ayant le **5 Chevalier** le révèle
  - Pioche la 1<sup>ère</sup> tuile quête
  - Choisit et explique une des 2 règles de la tuile (les points emportés ou perdus sont relatifs aux plis remportés)
3. Ouverture de pli
  - 1<sup>er</sup> pli : joueur ayant le **5 Gobelin** le révèle (pas d'obligation de jouer le 5 Gobelin)
  - Plis suivants : vainqueur de chaque pli précédent.
4. Règles d'un tour de jeu (1 pli)
  - On doit suivre la couleur si possible
  - Pas d'obligation de monter
  - Si pas de carte dans la couleur : n'importe quelle carte
  - Pas d'atout
  - La carte la plus forte de la couleur demandée remporte le pli.
5. Fin de donne (après le dernier pli)
  - Calcul des points (+ ou -) suivant la quête énoncée initialement
  - Les points sont notés sur une feuille pour chaque joueur
  - La tuile quête utilisée et la carte spéciale utilisée sont retirées du jeu.



#### Ordre et valeur des cartes (du plus fort au plus faible)

- A – Champion → R – Roi → D – Reine → V – Cavalier → 11 (cartes spéciales) → 10 à 2 → 1 (cartes spéciales)

#### Cartes spéciales magiques

- Pas de couleur, ni valeur (y compris durant le décompte des points)
- Ont un effet suivant le contexte, puis oubliées par la suite.

### Fin de partie

#### Condition

- Après 7 donnes

#### Décompte

- Vainqueur = celui qui possède le plus de points

#### Égalité

- On joue des donnes supplémentaires jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'égalité.

