



Objectif

- Marquer le plus de points (en remportant les cartes de plus grande valeur et le plus de pièces)

Mise en place

1. Disposez les igloos au centre (forme le village)
2. Mélanger les cartes et constituer une pioche
3. Placer 9 cartes autour du village face visible
4. 10 pièces d'argent d'une couleur par joueur

Déroulement d'un tour

1. Tous les joueurs peuvent secouer 1 igloo pour estimer le nombre de billes
 - 1 seul igloo à la fois (reposer l'igloo pour en prendre un autre)
 - Interdit de regarder sous 1 igloo
 - Interdit de prendre les igloos placés sur les cartes
 - Interdit de prendre 1 igloo si on a plus de pièces de sa couleur
 - On ne peut utiliser que les pièces de sa propre couleur
2. Repose d'un igloo
 - Si on pense que le nombre correspond à 1 carte : on met 1 pièce de sa couleur dans la fente de l'igloo, on le place sur la carte
 - Sinon on repose l'igloo dans le village

Fin de tour

Conditions

- OU**
- Toutes les cartes sont occupées
 - Plus aucun joueur ne souhaite placer d'igloo

Résultat

Si un seul igloo sur carte

le n° sous l'igloo correspond à la carte :

- Le joueur récupère sa pièce
 - Le joueur remporte la carte
-
- La pièce est défaussée définitivement

Le n° sous l'igloo ne correspond pas à la carte :

Si plusieurs igloos sur la carte

Tous les n° correspondent à la carte :

- Le joueur qui a reconnu le n° le plus haut remporte la carte
 - Tous les joueurs récupèrent leur pièce
-

Un seul n° correspond à la carte, le joueur :

- Récupère sa pièce
 - Remporte la carte
 - Remporte toutes les pièces
-

Plusieurs n° correspondent :

- Le joueur qui a reconnu le n° le plus haut :
 - Remporte la pièce
 - Remporte la carte
 - Remporte toutes les pièces de ceux qui se sont trompés
- Tous les joueurs qui ne se sont pas trompés récupèrent leur pièce

Fin de partie

Conditions

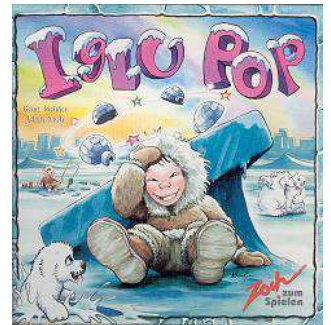
- Lorsque l'on ne peut plus poser 9 cartes visibles autour du village
- Lorsqu'un joueur n'a plus de pièces de sa couleur

Décompte

- Chaque pièce de sa couleur = 1 point
- Chaque pièce d'une autre couleur = 1 point
- Chaque carte ayant 3 n° = 1 point
- Chaque carte ayant 2 n° = 2 points
- Chaque carte ayant 1 n° = 3 points

Égalité

- joueur gagnant = celui qui possède le + de cartes
- si égalité encore : joueur possédant le + de pièces autres que sa couleur



Variante

- Jouer en plusieurs manches : être le premier à cumuler 100 points au général

