



**Objectif**

- Prendre le + de troncs d'arbre, dans les forêts et dans la maison des éléphants

**Mise en place**

**Commun : plateau**

- 2 troncs d'arbre sur chaque case brune (forêt)
- 3 troncs d'arbre dans la grande maison
- 2 troncs d'arbre dans la moyenne maison
- 1 tronc d'arbre dans la petite maison

**Chaque joueur (choisit un couleur)**

- **2 éléphants** : positionnés à tour de rôle sur les cases les plus proches du départ (dans l'ordre souhaité)



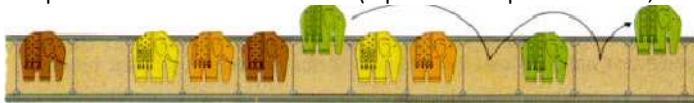
**Déroulement d'un tour**

- 1 action parmi : déplacement normal **OU** Parade des éléphants

**Actions**

**Déplacement normal : Avance 3 éléphants différents**

- 1 éléphant +3 déplacements, 1 éléphant +2 déplacements, 1 éléphant + 1 déplacement
  - 1 déplacement = case suivante libre (si plusieurs éléphants devant, on saute par-dessus tous les éléphants)



- L'ordre des 3 déplacements est libre (exemple : déplacement 2 cases avant ou après déplacement 3 cases)
- **Rivière** : un éléphant dans une rivière ne peut avancer que s'il est en dernière position



**Parades des éléphants : tous les éléphants avancent d'une case**

- Tous les éléphants avancent d'une case (y compris si éléphant dans rivière)

**Récupération de troncs**

- Un éléphant qui arrive sur une case brune récupère les 2 troncs présents (si case vide : ne récupère rien)
- Le 1<sup>er</sup> éléphant à l'arrivée va dans la grande maison et récupère les 3 troncs
- Le 2<sup>nd</sup> éléphant à l'arrivée va dans la moyenne maison et récupère les 2 troncs
- Le 3<sup>ème</sup> éléphant à l'arrivée va dans la petite maison et récupère le tronc



**Fin de partie**

**Condition**

- Lorsque les 3 maisons sont atteintes par des éléphants

**Décompte**

- **Vainqueur** : celui qui a le + de troncs

