



**Objectif**

- Protéger ses bâtiments le maximum des constructions réalisées par les joueurs

**Mise en place**

**Chaque joueur**

- 1 carte bâtiment secret
- 8 cartes de vote « amis Schildbourgeois »

- Répartition des tuiles par joueur (placées par tas face visible)

Longueur	3	2	1
2 joueurs	x6	x12	x12
3 joueurs	x4	x8	x8
4 joueurs	x3	x6	x6

**Commun**

- Plateau au centre
- 4 pions « équipes de construction » sur chaque case de chaque angle

**Déroulement d'un tour (pour le joueur actif)**

**Pose d'une tuile**

- Zone de pose (celle possédant un symbole) doit toucher une des plaquettes où se trouve un pion « équipe de construction »
- Continuité du tracé
  - Dans le type (mur, rivière, route)
  - Circuit continu (pas de tracé parallèle)
- Les tuiles ne doivent pas :
  - se recouvrir
  - dépasser les limites du plateau
  - recouvrir les 4 cases angles du plateau
- Possible de passer sous un pont (tuile de taille 3)
- Pour recouvrir cabane toilettes, nécessité d'un vote



**Vote**

- Vote simultané avec les cartes « amis Schildbourgeois » (1 carte par joueur)
- Valeur des cartes

Carte	Ja	Jaa	Jaaa	Ne	Nee	Neee	?...	Jeeiin
Valeur	1 x oui	2 x oui	3 x oui	1 x non	2 x non	3 x non	Blanc	<u>OU</u> 2 x oui 2 x non

- Égalité dans le vote → Oui par défaut
- Résultat du vote
  - Oui** : la tuile reste sur le plateau
  - Non** : la tuile retourne dans le jeu du poseur et l'on passe au tour du joueur suivant
- Toutes les cartes de votes jouées sont défaussées sauf les cartes « ?... »

**Fin de partie**

**Condition**

- OU Toutes les plaques sont jouées
- Il n'est plus possible de jouer des plaques

**Décompte**

- On dévoile la couleur de chacun
- On compte la somme des bâtiments non recouverts de chaque couleur des joueurs
- Vainqueur = score le + élevé

**Variante**

- Ajouter les 6 cartes supplémentaires à dos jaune
- 2 cartes objectif par joueur
- Dès qu'une des 3 constructions est bloquée, chaque joueur choisit son objectif final parmi les 2
- Le 2<sup>nd</sup> objectif sert uniquement à départager les égalités finales
- Cartes spéciales
  - Tous les bâtiments marqués d'un 3 et non recouverts comptent 3 points chacun
  - Tous les bâtiments marqués d'un 4 et non recouverts comptent 4 points chacun
  - Pour chaque type de bâtiment, seul celui de + petite valeur compte
  - Chaque bâtiment non recouvert vaut un point (quel que soit sa vraie valeur et son type)

