

**Objectif**

- Avoir chassé le + de dinos correspondant aux cartes menus remportées

**Mise en place**

**Chaque joueur**

- 1 lance (fléchette)

**Commun**

- Carré 5x5 de tuiles dinos (carrées) au hasard face cachée, puis retournée face visible
- Reste des tuiles dinos = pioche

**Déroulement d'une manche (gain d'un menu)**

**Carte menu**

- **Pioche d'une carte menu** par le chef de tribu (1<sup>er</sup> joueur)
- **Jet des os sacrés**
  - 60 cm de haut
  - Face visible = zone de chasse autorisée (désert, forêt, montagne)
  - Banane = permission de chasser des bananes



**Chasse**

- **Chaque joueur chasse une tuile dino avec sa lance**
  - Interdit de toucher les tuiles avec les mains
  - **Fin de chasse**
    - Dès que tous les joueurs ont une tuile
    - Dès qu'il n'est plus possible de chasser une tuile autorisée par les os sacrés
  - **Vérification**
    - Le joueur le + lent repose la tuile dino dans la zone de chasse (si doute : chef de tribu décide)
    - Si carte non autorisée par les os sacrés : tuile reposée dans la zone de chasse : considéré comme joueur le + lent
    - Les tuiles autorisées sont conservées par les joueurs (garde-manger)
  - **Réorganisation du garde-manger**
    - 6 tuiles maxi : le surplus est placé sous la tuile (chaque joueur choisit les tuiles à rendre)
  - **Repeuplement** : compléter la zone de chasse avec la pioche
  - **Nouvelle chasse**



**Menu complet : un joueur ayant tous les dinos de la carte menu crie « Oooga ! »**

- **Si plusieurs « Oooga ! »** : chef de tribu décide la vainqueur
- **Arrêt immédiat de la chasse**
  - Les tuiles valides chassées sont conservées par les joueurs
- **Vérification**
  - Le joueur possède tous les ingrédients : remporte la carte menu
    - Banane = joker = remplace n'importe quel dino
    - Les tuiles correspondant au menu sont placées sous la pioche
    - Ce joueur devient le chef de tribu
    - On reprend au début de la phase
  - **Le joueur se trompe**
    - Le chef de tribu choisi une tuile du joueur → Place cette tuile sous la pioche
    - On continue la chasse



**Fin de partie**

**Condition**

- Lorsque les 12 cartes menu sont remportées

**Décompte**

- Vainqueur = joueur ayant le plus de dinos sur les cartes menu

**Égalité**

- Vainqueur = celui qui a le + de cartes menu
- Nouvelle égalité = joueurs ex-aequo

