

Objectif

- Atteindre le premier l'arrivée (en choisissant des cartes identiques au partenaire)

Mise en place

1. Plateau au centre
2. Constitution des équipes de 2
 - Chaque joueur : pion et paquet de même couleur
 - Chaque équipe : 2 cartes « Pêle-mêle » + 3 cartes « Double Enjeu »

Déroulement d'un tour

1. Carte thème tirée au hasard
2. Lancement du dé
3. Lecture du thème désigné par le dé
4. Tous les joueurs recherchent des cartes correspondant au thème : nombre de cartes indiqué sur le plateau
5. Placement des cartes face cachées dans l'ordre de priorité (+ fort au + faible)
6. Optionnel : placement d'une seule carte par équipe « Double Enjeu » sur une de ses cartes
7. Optionnel : placement d'une carte par équipe « Pêle-mêle » sur un adversaire (interdit de jouer 2 attaques sur même équipe au même tour)

Fin de tour

Lorsque tous les joueurs ont placé leurs cartes

1. Optionnel : les équipes ayant joué une carte « Pêle-mêle » inversent 2 cartes au choix dans le jeu du joueur pointé
2. Dévoilement des cartes
3. Comptage des points
 - Accord direct = même carte et même position = 3 points
 - Accord indirect = même carte position différente = 2 points
 - Double Enjeu sur accord direct uniquement = + 3 points
4. Les cartes « Double Enjeu » et « Pêle-mêle » jouées sont défaussées
5. Les joueurs avancent d'autant de cases que de points marqués

Fin de partie**Conditions**

- Dès que l'arrivée est franchie

Égalité

- Le reliquat le plus important gagne
- Si égalité persistante : on rejoue des tours pour départager les ex aequo

Variantes**Règle pour jouer en individuel (ou nombre impair de joueurs)**

- 2 cartes « Double Enjeu » + 1 carte « Pêle-mêle » par joueur
 - Ces cartes ne peuvent pas être jouées par le meneur
 - Ces cartes ne peuvent pas être jouées contre le meneur
- A chaque tour, un joueur devient le meneur
- Le meneur choisit toujours 5 cartes
- Les autres joueurs choisissent autant de carte que le chiffre de leur case
- Décompte des points :
 - Accord direct des joueurs = 3 points
 - Accord indirect des joueurs = 2 points
 - Meneur = 1 point pour chaque joueur ayant marqué 1 ou plusieurs accords

