

Objectif

- Extensions au jeu de base

Cheesy Gonzola

Début de partie

- Tuile **Cheesy Gonzola** intégrée au milieu du plateau
- **Cheesy Gonzola** sur cette tuile (donc pas de toit)
- Chaque joueur reçoit son ruban



En cours de partie

- Prise de possession de **Cheesy Gonzola**
 - tuile **Cheesy Gonzola** sous souris
 - ruban du joueur sur **Cheesy Gonzola**
- Actions spéciales CG (= 1 action)
 - Retourner les toits qui touchent la pièce de **Cheesy Gonzola** (et pas uniquement sa case)
 - Sauter sur un toit **voisin à la pièce** de **Cheesy Gonzola** (interdit de s'y arrêter)
 - Déplacement sur n'importe quelle case de la même pièce (saut de cases possibles)
 - Déplacement sur n'importe quelle case d'une pièce voisine (saut de cases possibles dans les 2 pièces)
- **Cheesy Gonzola** ne tombe pas dans les souricières
- **Cheesy Gonzola** ramasse du fromage comme les autres souris

La Tour du bon fromage

- Obligatoire à 5 joueurs

Début de partie

- Positionnée en début de partie par le 5ème joueur
- Possible de la mettre sur une fente de poussée



En cours de partie

- Tour d'entrée comme les autres
- Déplacement de la tour possible = 1 action (sur n'importe quel emplacement)

Les coulisses

Début de partie

- Tuile coulisse intégrée dans le château



En cours de partie

- A chaque passage d'une souris différente sur la coulisse, possibilité de pousser supplémentaire gratuitement
- Une même souris ne peut pas obtenir plusieurs poussées

Le garde-manger

Début de partie

- 4 tuiles neutres alignées à côté du château = garde-manger
- Tuile porte dérobée intégrée dans le château



En cours de partie

- Déplacement pour 1 action (penser à ajouter l'action pour arriver au garde-manger)
 - de porte dérobée à n'importe quelle case libre du garde-manger
 - de n'importe quelle case du garde manger vers autre case libre du garde-manger
 - du garde manger à la porte dérobée (si porte dérobée libre)
- On peut marcher sur les trous
- Pousser dans le garde-manger
 - N'importe quelle tuile du garde-manger permet la poussée
 - La tuile qui tombe remplace la tuile du garde-manger
 - Si souris sur tuile choisie, déplacement sur autre case libre du garde-manger

