

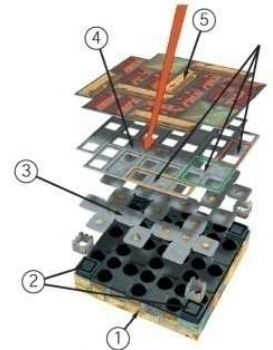
Objectif

- Être le premier à obtenir 4 fromages

Mise en place

Le château

1. Placer la boîte au centre avec le post-formage
2. Placer les tuiles sur le post-formage (3x7 fromages, 9 neutres, 3 souricières)
3. Garder une tuile neutre de côté
4. Placer les tours dans les coins
5. Placer la grille
6. Recouvrir les tuiles des toits correspondants aux pièces



Commun

- 4x7 fromages (petites tuiles)



Chaque joueur

- 4 souris de la même couleur
- Dont 1 souris dans une tour libre



Déroulement d'un tour

Chaque joueur effectue 1 à 4 actions parmi :

- Retourner une tuile toit
- Déplacement
- Pousser

Enlever une tuile toit

- Les toits doivent toucher la case où est située une souris du joueur (orthogonale ou diagonale)
- Le toit est posé à côté du château

Déplacement

- Déplacement orthogonal
- Entrée d'une souris par les tours = 1 action
- Interdit de revenir dans une tour
- Possible de traverser des cases ou tours occupées (mais pas de s'y arrêter)

Pousser

- Ne peut être exécuté qu'une fois par tour
- Choix d'une des 12 fentes du château (3 fentes par côté)
- Si une souris tombe dans une souricière, souris éliminée

Gain d'un fromage

Lorsque 2 souris identiques sont sur 2 tuiles fromages identiques

- Le joueur gagne le fromage (petite tuile)
- Un seul exemplaire par variété de fromage
- Possible durant le tour des autres joueurs



Fin de tour

- Les pièces sans souris sont recouvertes de toit
- Changement de joueur

Fin de partie

Conditions

- ou**
- Dès qu'un joueur a obtenu 4 fromages
 - Dès qu'un joueur a 3 souris capturées

Décompte

- Vainqueur : joueur ayant le plus de fromages

Égalité

- Vainqueur = joueur dont le tour est le plus ancien (mais jamais celui qui ne possède qu'une souris)

Variante

- Allonger la partie en augmentant l'objectif (5 ou 6 fromages)

