

Variante : Supers pouvoirs

Mise en place

- Distribuer en + 1 carte super pouvoir par joueur (pour première partie, pouvoirs #01 à #06).

Jeu

- Lorsque l'on joue le super pouvoir, on stoppe le jeu et on énonce le super pouvoir

Cartes de base



#01 feet under (L'actionnaire des pompes funèbres)

- A la fin de la partie, 10.000 \$ par mort.
- Fréquence : Unique
- Quand ? A la fin de la partie



#02. The Unbreakable (L'indestructible)

- Élimination après la 4ème blessure.
- Fréquence : Unique
- Quand ? Quand vous prenez une 3ème blessure.



#03. You don't need it anymore... (L'ambidextre)

- Récupération du pistolet et des cartes du premier joueur éliminé. Désormais, jeu avec 2 armes et 2 paquets (1 par arme). Braquage 2 joueurs ou 2 fois le même joueur.
- Fréquence : Unique
- Quand ? Dès qu'un joueur s'est fait éliminer de la partie (choix du joueur si 2 joueurs tués en même temps)



#04. Dragon Skin (Peau de dragon)

- Maxi 1 blessure quel que soit le nombre de balles (phase 5 & 6). Rapporte 10 000 \$ en fin de partie si inutilisée.
- Fréquence : Unique
- Quand ? Lorsque plusieurs joueurs vous blessent dans un même tour de jeu.



#05. The Insane (Le malade)

- Lorsque vous prenez une blessure, tous les joueurs debout prennent une blessure.
- Fréquence : Unique - différé possible
- Quand ? Annonce : début d'un tour de jeu (phase 1 à 3 uniquement). Effet : dès une blessure (phase 5 & 6).



#06. The kid

- Coix de la cible après tous les autres joueurs.
- Fréquence : Permanent
- Quand ? Lors de la phase 1 ou 2 (avant #07 si le malin est présent)



#07. The cunning (Le malin)

- Choix de la carte balle après que les autres joueurs aient choisi leur cible (avant de se coucher)
- Fréquence : Permanent
- Quand ? Annonce : lors de la phase 1.



#08. Super Coward (Super Trouillard)

- A la fin de la partie, 5.000 \$ par marqueur honte possédé.
- Fréquence : Unique
- Quand ? A la fin de la partie



#09. The Specialist (Le spécialiste)

- Vous avez 2 cartes Bang ! Bang ! Bang.
- Fréquence : Unique
- Quand ? Après avoir joué Bang ! Bang ! Bang ! Vous reprenez la carte et en défaussez une autre à la place.



#10. It does not even hurt! (Même pas mal)

- Participer à un partage même étant blessé ou couché.
- Fréquence : Unique
- Quand ? Pendant la phase de partage. Avant de partager l'argent. Ne fonctionne pas lorsque la grenade explose.

