

Joueurs 2 à 5
Age 8 ans
Durée 0:45

Carcassonne
Extension 4 – La Tour



25/03/14

Mise en place

- Chaque joueur reçoit

Joueurs	2j.	3j.	4j.	5j.	6j.
Nombre d'étages	10	9	7	6	5

Règles spécifiques

- Après pose tuile, choix d'une action parmi
 - OU
 - Placer 1 partisan sur la tuile posée (règle habituelle)
 - Poser 1 étage sur n'importe quelle tuile avec fondation (même si non posée à l'instant)
 - Poser 1 étage sur tour entamée
 - OU
 - Placer 1 partisan sur une tour → Complète la tour

Pose d'un étage

- Permet d'emprisonner 1 partisan adverse
 - Placer le prisonnier devant soi
 - Choix du prisonnier suivant l'étage
 - Orthogonalement à la tour
 - Jusqu'à N tuiles de distance de la tour (y compris tuile de la tour) ; n = hauteur de la tour

Placement d'1 partisan sur tour

- Signifie l'achèvement de la tour
- Partisan bloqué sur la tour jusqu'à la fin de la partie
- Le partisan ne peut plus être emprisonné

Prisonniers

- 2 joueurs ayant 1 prisonnier réciproque se l'échange immédiatement (libération immédiate)
- Possible de récupérer à son tour 1 prisonnier en offrant 3 points de victoires
 - - 3 points pour le prisonnier
 - + 3 points pour l'autre joueur

Notes sur nouvelles tuiles

- RAS mis à par les emplacements pour les tours
- Sur cette tuile, les 2 champs sont séparés par la ville

