

Règles spécifiques

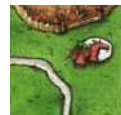
Tuile Volcan

- Impossible de poser partisan sur la tuile
- Poser le Dragon dessus



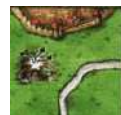
Tuile Dragon (avec symbole Dragon)

- Si dragon absent :
 - Tuile mise de côté face visible
 - Nouvelle tuile pour remplacer la précédente
 - Lorsque le dragon apparaîtra : la tuile de côté est remélangée à la pioche
- Si dragon présent
 - Possible de poser un partisan
 - Activation du dragon
 - A partir du joueur actif, à tour de rôle chacun déplace le dragon horizontalement ou verticalement
 - 6 déplacements successifs (sauf si arrivée dans une impasse)
 - Interdit de passer 2 fois par la même tuile
 - Interdit de traverser tuile où est présente la fée
 - Chaque tuile traversée où est situé un partisan → Retour du partisan chez son propriétaire



Tuile Portail magique

- Possible de placer un partisan sur cette tuile **OU** sur n'importe quelle tuile de la carte
 - Interdit de poser le partisan
 - Sur une zone appartenant à un autre joueur
 - Sur une zone déjà décomptée



Tuile Princesse

- Si tuile posée dans une ville où sont présents des partisans : choix d'un partisan rendu à son propriétaire
 - Dans ce cas : interdit de poser un partisan sur cette tuile (ville, chemin ou pré)
 - Possible de poser un partisan si pas de partisans présents dans la ville



Figurine Fée

- Si pas de pose de partisans, possible de déplacer la fée
 - Uniquement sur une tuile où est présent l'un de ses partisans
- Rappel : la fée est protectrice → Le dragon ne peut se déplacer là où est la fée
- Début de tour : si partisan présent sur même tuile que la fée : propriétaire marque 1 point
- Lors d'un décompte : si fée présente : + 3 points (la fée reste en place après le retrait des partisans)

Notes sur nouvelles tuiles

Tuile Tunnel

- Connecte les routes
- Ne connecte pas les prés
- Prés non interrompus par les routes



Tuile Abbaye dans la ville

- Possible de poser un partisan sur l'Abbaye ou dans la Ville
- Décompte habituel suivant le cas (Abbaye ou Ville)

