

Joueurs 2 à 6
Age 8 ans
Durée 0:45

Carcassonne

Extension 1 – Auberges et Cathédrales



27/12/17

Mise en place

- 1 joueur supplémentaire possible
- 1 gros pion par joueur supplémentaire
- Cartes de points : permettent d'indiquer pour chaque joueur le score déjà obtenu si le tableau de score a déjà été bouclé

Règles spécifiques

- **Gros pion** : super partisan comptant comme 2 partisans dans le calcul des majorités

Tuile Cathédrale

- **En cours de partie** : ville fermée avec cathédrale = 3 points par tuile + 3 points par écusson
- **En fin de partie** : ville inachevée avec cathédrale = 0 points



Tuile Auberge (maison avec lac)

- **En cours de partie** : chemin terminé avec auberge = 2 points par tuile
- **En fin de partie** : chemin inachevé avec auberge = 0 points



Notes sur nouvelles tuiles

Tuile croisement entre 2 villes

- Il n'est pas possible de poser de partisan entre les 2 villes
- Possible de poser un partisan uniquement sur la route principale (d'un côté ou de l'autre)

