

Joueurs 2 à 4
Age 8 ans
Durée 0:45

Cacao
Diamante



01/11/18

Les modules peuvent être joués séparément ou combinés entre eux.

Module : Gemmes

Mise en place

- Remplacer 5 tuiles Temples par 5 tuiles Mines de pierres précieuses
- Placer les 7 masques par valeur
- Remplir le chariot avec 32 gemmes et mélanger

Déroulement

- Lorsqu'une mine est placée : le joueur actif retire 6 gemmes du chariot et les places sur la tuile Mine
- Pour chaque ouvrier activé adjacent à la tuile Mine : 1 gemme au choix du joueur transféré sur son village
 - Dès que possession 1 gemme de chaque couleur, défausse des 4 gemmes et pioche de la tuile Masque de la plus faible valeur

Fin de partie

- Décompte : valeur des masques récupérés transformés en PO + chaque gemme restant = 1 PO

Module : L'arbre de vie

Mise en place

- Remplacer 3 tuiles Mine d'or par 3 tuiles Arbre de vie

Déroulement

- Pour chaque ouvrier activé adjacent à une tuile Arbre de vie : 1 PO
- Si aucun ouvrier activé adjacent à la tuile : 3 PO

Module : La faveur de l'empereur

Mise en place

- Empereur au marché au prix d'achat de 2

Déroulement

- Lorsqu'une tuile Ouvrier est placée sur la ligne ou la colonne où est l'Empereur : déplacement de l'Empereur sur cette tuile + gain de 1 PO
- Si ce joueur commence son prochain tour avec l'Empereur sur la même tuile : gain 1 PO

Module : Les nouveaux ouvriers

Mise en place

- Choix des ouvriers à utiliser durant la partie (au hasard ou au choix des joueurs)
- Le nombre de tuiles Ouvrier reste identique au jeu de base

