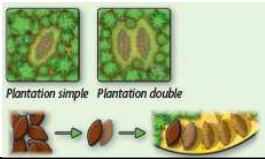


Aide de jeu

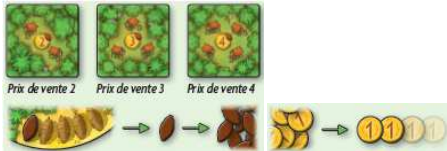
Les actions sont optionnelles.

Plantation



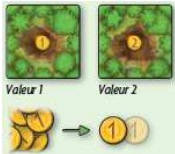
- Pour chaque ouvrier activé sur le côté adjacent :
 - 1 fève pour une plantation simple
 - 2 fèves pour une plantation double
- Fèves disposées sur une des 5 espaces de stockage
- Interdit de stocker au-delà de 5

Marché



- Pour chaque ouvrier activé sur le côté adjacent :
 - Vente d'une fève de cacao = somme indiquée sur la tuile

Mine d'or



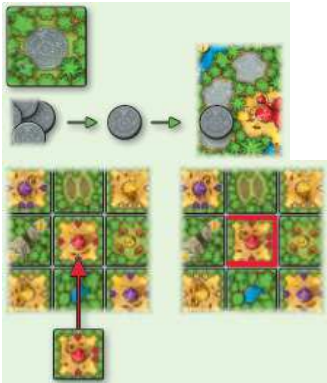
- Pour chaque ouvrier activé sur le côté adjacent
 - Somme indiquée sur la tuile

Source



- Pour chaque ouvrier activé sur le côté adjacent
 - Faire avancer le porteur d'eau d'une case
- En fin de partie, la valeur indiquée est additionnée aux pièces d'or possédées.

Lieu de culte du Soleil



- Pour chaque ouvrier activé sur le côté adjacent
 - Prendre 1 Jeton Soleil
 - Le placer sur un lieu de culte vide du plateau du joueur (3 emplacements)
 - Interdit de stocker au-delà de 3
- Lorsque la pioche tuiles de Jungle est vidée, un joueur peut améliorer une de ses tuiles Ouvriers au lieu d'en ajouter une
 - Remise de 1 jeton Soleil dans la réserve
 - Choix d'une tuile Ouvriers de sa main posée sur une tuile Ouvriers en place
 - Actions pour les Ouvriers activés

Temple



- Aucun effet durant le jeu
- En fin de partie
 - Le joueur avec le + grand nombre d'ouvriers adjacents touche autant de pièces d'or que le + grand nombre de la tuile temple
 - Le joueur en seconde position touche autant de pièces d'or que le plus petit nombre de la tuile temple
 - Astuce : Pour faciliter le décompte, retourner la tuile une fois décomptée
 - Si égalité : répartition du + grand nombre entre les joueurs (arrondi à l'entier inférieur ou égal). Le 2nd nombre est alors ignoré
 - Si égalité sur la 2nde place : idem que précédemment avec le 2nd nombre

