

Objectif

- Avoir le plus d'or à la fin de la partie.

Mise en place

Chaque joueur choisit sa couleur

- Plateau Village : Porteur d'eau sur la case -10
- Pioche face cachée Tuiles Ouvriers. Défausser les tuiles suivantes selon nbre joueurs

3 joueurs	4 joueurs
1 x	1 x + 1 x

- 3 premières tuiles = main du joueur

Commun

- 2 tuiles suivantes disposées ainsi



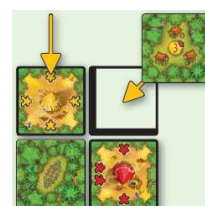
1 plantation simple
1 marché valeur 2

- À 2 joueurs, défausser 2 plantations simples, 1 marché valeur 3, 1 mine valeur 1, 1 source, 1 lieu culte du Soleil, 1 temple
- Pioche des tuiles restantes : 2 premières tuiles posées face visible
- Pile séparées des fèves, jetons soleil et banque

Déroulement d'un tour (à tour de rôle)

Poser une tuile Ouvriers de sa main

- Pose à côté d'une tuile jungle
- Tournée comme il le souhaite
- Ne peut être en contact avec une autre tuile Ouvriers
- Si emplacement libre créé entre 2 tuiles Ouvriers en contact diagonale comme ci-contre
 - Le joueur actif choisit une des 2 tuiles Jungle visible
 - La place sur cet emplacement.
 - Si plusieurs emplacements libres créés par une pose de tuile Ouvrier, placement en 1^{er} lieu des tuiles Jungle visibles, et pioche de tuiles supplémentaires au besoin
 - Repioche une tuile Jungle pour remplacer la précédente



Accomplir les actions des tuiles Jungle adjacentes à la tuile Ouvriers posée

- Si des tuiles Jungles ont été posées, les ouvriers adjacents sont également activés
- Chaque ouvrier n'est activé qu'une fois par partie
 - Soit en plaçant la tuile Ouvriers
 - Soit en comblant un espace Jungle adjacent
- Les actions sont optionnelles au choix du joueur
- Les actions de tous les ouvriers d'un même bord doivent être réalisées si le joueur joue l'action (interdit d'activer 1 ouvrier sur 2)
- Ordre des actions choisi par le joueur
- Détail des actions : voir fiche de référence

Fin du tour

- Compléter sa main (tuile Ouvriers)
- Compléter les 2 tuiles Jungle face visible si besoin

Fin de partie

Condition

- Dès que chaque joueur a placé sa dernière tuile Ouvriers

Décompte

- Pour chaque temple :
 - Le joueur avec le + grand nombre d'ouvriers adjacents touche autant de pièces d'or que le + grand nombre de la tuile temple
 - Le joueur en seconde position touche autant de pièces d'or que le plus petit nombre de la tuile temple
 - Astuce : Pour faciliter le décompte, retourner la tuile une fois décomptée
 - Si égalité : répartition du + grand nombre entre les joueurs (arrondi à l'entier inférieur ou égal). Le 2nd nombre est alors ignoré
 - Si égalité sur la 2^{de} place : idem que précédemment avec le 2nd nombre
- Pour chaque jeton Soleil possédé : 1 pièce d'or
- Score final : nombre de pièces d'or + position du porteur d'eau sur la piste de score (champ irrigué)

Égalité

- Vainqueur : Celui qui a le plus de fèves de cacao
- S'il reste une égalité : Victoire partagée

