

Objectif

- Être le joueur avec le moins de points à la fin de la partie en accomplissant en chœur les actions dictées par les cartes

Mise en place

Chaque joueur

- Rien 😊

Commun

- Triez les cartes par personnage. Faire des piles séparées face visible
- Choisir 3 piles + la pile Banane
- Mélanger ces 4 piles → les placer face cachée au centre de la table

- Placer le reste des cartes en 1 pile à proximité en guise de points malus
- Laisser les cartes Twist de côté pour la fin de partie
- Faire un brief sur les gestes et mots à dire

Déroulement d'un tour : le joueur actif...

1^{er} tour

- Retourne la première carte du paquet et la place face visible d'un côté de la pioche
- Tous les joueurs doivent en même temps réaliser l'action associée à la carte révélée
- Voir les actions pour les tours suivants

- carte personnage *seul* → dire le son du personnage

- carte personnage *avec mot* → dire le mot et faire le geste.



Tours suivants

- Tirer une nouvelle carte, et la positionner de l'autre côté de la pioche
- Tous les joueurs doivent en même temps réaliser les 2 actions associées aux 2 cartes révélées, en commençant par la dernière piochée

Confettis

- Si carte Banane symbole confettis piochée : les personnages ne doivent rien faire du tout
- Si Faute : 1 carte malus + Changer le son et/ou le geste d'un personnage



Perte d'un point

- Toute erreur, hésitation, bafouille, retard entraîne la perte d'un point (le joueur reçoit une carte malus)

Fin du tour

- Le tour passe au joueur suivant dans le sens horaire.

Grille des sons et des gestes

Seul		Avec mot	
«Banane» 	«Bravo!» [Applaudir]	«Chat» 	«Ronron!» [Faire semblant de lécher le dos de sa main]
«Cactus» 	«Ouch!» [Se piquer le doigt]	«Boule» 	«Disco!» [Pointer un doigt vers le ciel]

Seul	Avec mot	Seul	Avec mot
«Licorne» 	«Arc-en-ciel!» [Faire un arc de cercle avec son bras]	«Slime» 	«Onhhh!» [Bouche grande ouverte]
«???» À VOUS DE LUI DONNER UN NOM!	«Salut!» [Faire coucou avec la main]	«Ballon» 	«C'est la fête!» [Lever les bras en l'air]
«Fantôme» 	«Wooo!» [Deux mains devant le visage]	«Caca» 	«Beurk!» [Pouce vers le bas]

Fin de partie

Condition

- La partie se termine lorsque toutes les cartes du paquet ont été jouées

Vainqueur

- Le joueur avec le moins de points de pénalité est déclaré vainqueur.

Décompte

- Chaque joueur compte le nombre de cartes qu'il a accumulées
- Chaque carte vaut un point de pénalité

Partie suivante

- Le vainqueur gratte (ou pioche si déjà grattée) une carte Twist
- La carte Twist ajouter une règle à respecter pour la prochaine partie

Variante : jeu en équipes

Préparation

- Formez des équipes de taille égale.
- Les membres de chaque équipe se placent en alternance autour de la table.

Tour de jeu

- Lorsqu'une carte est révélée, tous les joueurs réalisent l'action
- Les membres de l'équipe du joueur le plus lent ou ayant commis une erreur perdent un point malus
- Les cartes piochées ne sont pas empilées contrairement au mode normal

Fin de partie

- L'équipe avec le moins de points de pénalité remporte la partie

