

Objectif

- OU**
- Obtenir 2 trophées de chaque animal
 - Tous les trophées d'un animal

Mise en place

- Pioche des trophées à proximité

Déroulement d'un tour

- Le joueur actif jette 5 dés animaux + 2 dés jaunes**
 - Avec variante braconnier : + 2 dés rouges
 - Avec variante garde chasse : + 1 dé vert
 - Avec variante naissance : 2 dés bleus
- Recherche de l'animal à trouver**
 - Dés jaunes : recherche du nombre d'animaux identiques à trouver
 - Deux mêmes symboles** : c'est ce nombre qu'il faut trouver
 - Deux symboles différents** : c'est le nombre non représenté qu'il faut trouver
 - Dés beiges : recherche de l'animal correspondant au nombre trouvé
 - Un seul animal correspond** : il faut crier son nom
 - Deux animaux correspondent** : il faut crier le nom de l'animal non représenté
 - Rien ne correspond** : il faut crier « rien »
- Le 1^{er} jouer à crier le bon animal remporte la manche**
 - Récompense** :
 - Le joueur remporte le trophée correspondant
 - Si la réponse est « rien », il choisit son trophée
 - Si pioche de l'animal vide : il en vole un au joueur qui en possède le plus de cette couleur
 - Erreur** :
 - Le joueur perd tous ses trophées correspondant à l'animal cité en erreur
 - Si le joueur crie « rien », il perd tous ses trophées
 - La manche continue pour les joueurs restants
- Manche suivante : joueur actif = celui qui a remporté la manche précédente**



Rhino Gnou Bongo

Fin de partie

Conditions

- OU**
- Dès qu'un joueur possède 2 trophées de chaque couleur
 - Dès que tous les trophées d'une seule couleur appartiennent à un seul joueur

Décompte

- Vainqueur** : 1^{er} joueur à remplir une condition de fin de partie

Variantes

Braconniers

- Ajout des 2 dés rouges**
 - Deux mêmes animaux** : tue un dé beige correspondant
 - Deux animaux différents** : tue un dé beige de l'animal non représenté par les braconniers

Garde du parc

- Ajout du dé vert**
 - Si l'animal correspond à celui devant être tué par les braconniers, l'animal est protégé

Naissance

- Ajout des 2 dés bleus**
 - Deux mêmes animaux** : l'animal naît **UNIQUEMENT SI** il existe au moins 2 parents correspondants
 - Deux animaux différents** : l'animal non représenté naît **UNIQUEMENT SI** il existe au moins 2 parents correspondants
 - Si un parent est tué** : cela n'empêche pas la naissance, car les braconniers tuent en premier le mâle

