

Aide de jeu

1. Salle de vente

1.1. Chèque

- Le + élevé prend un objet au choix

1.2. Voleur

- Vole le chèque ayant payé l'objet
- Plusieurs voleurs se font concurrence : aucun vol

2. Château

2.1. Exposition

- Plus belle collection avance (1er chiffre)
- Seconde collection avance (2nd chiffre)

2.2. Voleur

- Vole un objet dans chaque collection
- Plusieurs voleurs volent suivant l'ordre d'ancienneté

2.3. Détective

- Arrête les voleurs
- Avance le pion suivant l'ordre si voleur arrêté

3. Fin de jeu

3.1. Bonus

- Plus belle collection : +8
- Seconde collection : +4

