



La Route vers la Forêt Oubliée Wave 3.5

- 1/ Imprimer sur du papier 160g ou 120g
- 2/ Plastifier (ou bien ne pas plastifier, mais prévoir des protèges cartes... comme moi)
- 3/ Couper sur les traits rouges séparant les différentes cartes
- 4/ Marquer les pliures à l'aide d'un outil pointu sur les pointillés situé entre le recto et le verso (cutter par exemple, mais sans couper)
- 5/ Plier sur les pliures :D
- 6/ Encoller le verso (la partie blanche évidemment)
- 7/ Plier et coller le recto au verso (ou le contraire)
- 8/ Couper au cutter sur les pointillés sur la face avancée
- 9/ Arrondir les angles à l'aide de l'outil adéquat (j'appelle cela la perforatrice à coins)

PerPaLaBoul Heroscape : <http://www.perpalaboul.fr/heroscape>



Boul et ses jeux : <http://atoidjouer.free.fr>



Version du 26/11/2009 : non validée

- Complet : oui
- Relecture : oui
- Contrôle externe : non
- Validation : non

Observations :

- **Cartes glyphes** : les cartes glyphes sont moyennes, comment les améliorer ? Sachant que je cherche à garder une homogénéité dans l'ensemble des cartes, je pense également aux objets tel la porte de la forteresse, etc. (recto verso identique ?) idées bienvenue.



GARDE DUMUTEF

Utgar

Feylund



DÉPLACEMENT	6	hex
PORTÉE	1	hex
ATTAQUE	4	dé
DÉFENSE	5	dé

BIOGRAPHIE

Formés au départ pour être des sentinelles sur leur monde natal de Feylund, les Fiantooh servent désormais Utgar sur Valhalla. Le Général les utilise pour protéger plusieurs sources dans les Landes dévastées de Volcarren. Ce sont des gardes implacables qui tirent avantage d'une attaque ou d'une défense depuis la route.

Ce ne sont pas les gardes les plus courageux, mais ils donnent leur force à tout Dévoreur qui se trouve près d'eux : plus il y a de Gardes Dumutef dans les parages, plus l'attaque des Dévoreurs est redoutable.

1/1

La Route vers la Forêt Oubliée



GARDE DUMUTEF

Utgar

Feylund

25
Points



1
Vie



Fiantooh
Héros commun
Garde
Implacable
Grand 7

DÉPLACEMENT	6	hex
PORTÉE	1	hex
ATTAQUE	4	dé
DÉFENSE	4	dé

FORCE DE LA ROUTE

Ajoutez 1 à l'attaque et à la défense du Garde Dumutef tant qu'il est sur un hexagone de route.

AUGMENTATION D'ATTAQUE DÉVOREURS

Tous les Dévoreurs alliés adjacents au Garde Dumutef obtiennent un dé d'attaque supplémentaire.

1/1

La Route vers la Forêt Oubliée